



# SPIELREGELN

## TFC BIGPIG CLOPPENBURG

- Zu Beginn des Spiels (und nach einem Tor) wird der Ball stets mit der Mittelfigur der 5er Reihe ins Spiel gebracht. Wer den ersten Ball bekommt wird per Los entschieden, danach bekommt stets die Seite den Ball, die das letzte Tor kassiert hat.
- Nach jeder Unterbrechung im Spiel, muss der Spieler mit dem Ball sein Gegenüber fragen, ob dieser bereit ist. Erst nach einer **Bestätigung** wird das Spiel fortgesetzt. Wird der Kickerball nun zurück ins Spiel gebracht, muss der Ball zunächst zwischen den Figuren abgespielt werden. Erst nach drei Figurenberührungen darf der Ball gespielt werden, wobei zwei oder mehr Berührungen nacheinander mit einer Figur nicht zählen. Die Figuren müssen abwechselnd den Ball spielen.
- Springt der Ball aus dem Spielfeld wird untersucht, wer den letzten kontrollierten Schuss abgegeben hat, der Gegner bekommt anschließend den Ball in den Bereich seiner Verteidigung.
- Kommt der Ball zwischen den 5er Reihen unerreichbar zum liegen, bekommt die 5er Reihe den Ball die das letzte Tor kassiert hat. Kommt der Ball irgendwo anders auf dem Spielfeld unerreichbar zum stillstand, wird er zum nächstgelegenen Verteidiger gegeben.
- Springt der Ball nach einem Schuss wieder aus dem Tor, zählt der Treffer dennoch.
- Mehrfaches Durchdrehen der Stangen ist verboten.
- Ein Snakeshot, der sogenannte "JET" ist nicht erlaubt.
- Starkes Anschlagen an der Bande ist verboten, wenn damit der Gegner abgelenkt wird beziehungsweise der Balllauf damit beeinträchtigt wurde.
- Eine Missachtung der Regeln ist ein Foul. Bei einem Foul bekommt der Gefoulte den Ball auf die 5er Reihe.
- Das Spiel ist beendet, wenn eines der Teams 6 Tore erzielt hat.